

# Matheus Avellar de Barros

Veja meu portfólio em <https://avl.la>

---

## Nascimento

ago/1998

## Cidade

Rio de Janeiro, Brasil

## Email

[m@avl.la](mailto:m@avl.la)

## Objetivos

Sou uma pessoa muito curiosa que está constantemente procurando expandir e compartilhar conhecimento. Acredito fortemente que a sociedade se beneficia da livre troca de informações e, por esse motivo, contribuo frequentemente para a Wikipédia ou o Internet Archive de toda forma que consigo. Sou uma pessoa que trabalha bem com outros e gosta de cooperar, e adoro trabalhar com projetos que vão impactar positivamente a vida de outras pessoas – e a sociedade em geral!

## Habilidades & Conhecimento

---

### Idiomas

Falo **português** nativamente, e sou fluente em **inglês**.

### Desenvolvimento de Software

Desenvolvo com e sou apaixonado por tecnologias Web (i.e. **JavaScript / HTML / CSS**) desde meados de 2014. Nessa linha, também já experimentei com **Svelte**, e já desenvolvi em **Node.js** ocasionalmente. Além disso, fui monitor de **C** por 2 anos e meio durante a graduação, e também possuo experiência com **Python**, **C++**, **C# (.NET)**, **Java** e **SQLite**.

### Experiência de trabalho

Durante minha graduação, fui estagiário de Desenvolvedor de Software em algumas instituições da Universidade Federal do Rio de Janeiro: por alguns meses em 2019, como parte de Iniciação Científica no Centro de Tecnologia Mineral (CETEM), desenvolvi com Svelte; e de 2019 a 2021, na Fundação COPPETEC, trabalhei em múltiplos projetos, usando Node.js, Vue.js, React Native, Java e Docker. Durante meu mestrado inteiro, desenvolvi com Python 3 usando bibliotecas como NumPy e SciPy.

# Educação

---

## Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ)

2022–2025: Mestrado em Inteligência Artificial na COPPE/PESC

2017–2022: Curso de graduação em Ciência da Computação

## Colégio Estadual José Leite Lopes - NAVE

2014–2016: Educação Geral e curso técnico em Lógica de Programação e Programação de Jogos

## Colégio Pedro II - Campus Humaitá

2010–2013: Educação Geral

# Outras Atividades

---

## Certificados

2020–2022 Monitor de Computação I no curso de Ciência da Computação – UFRJ

2019 Integrante do Grupo de Respostas a Incidentes de Segurança – UFRJ (*certif.*)

2014 FCE – CEFR Level B2 (*avl.la/files/fce.jpg; cambridgeenglish.org*)

## Bolsas

2019 Bolsa de Iniciação Científica (BIC) do CETEM / CNPq (*mineralis.cetem.gov.br*)

2011 Programa de Iniciação Científica Jr. (PIC) da OBMEP (*avl.la/files/obmep.jpg*)

## Participações em Competições

2018 Global Game Jam 2018 (*globalgamejam.org*)

2017 1ª Hackathon "Castelo de Soluções" na UCB  
Botathon do Facebook na CPBR10

2016 1ª Hackathon em Saúde Fiocruz (1º lugar; *github.com/HackathonSaude/essa*)

3ª Hackathon SESI (3º lugar; *firjan.com.br/sesi*)

1º RING Game Jam

3º "Respostas para o Amanhã" da Samsung

Hackathon da MJV (3º lugar)

Ludum Dare #35

Global Game Jam 2016 (*globalgamejam.org*)

## Participações em Eventos

2018 Apresentação de palestra na Semana da Computação UFRJ (*facebook.com*)

Roadsec Rio de Janeiro (*roadsec.com.br*)

Coders on Beer da Concrete Solutions - Design

2017 Coders on Beer da Concrete Solutions - QA

Apresentação de palestra no CEJLL/NAVE (*facebook.com*)

Coders on Beer da Concrete Solutions - JavaScript

Campus Party Brasil 10ª Edição

Palestras em "Tecnologias Emergentes" no Núcleo Rio

2016 RioDevDay de 19 de Novembro na PUCRJ

RING 24 de Junho na PUCRJ

2015 RING 28 de Novembro no SENAI Maracanã